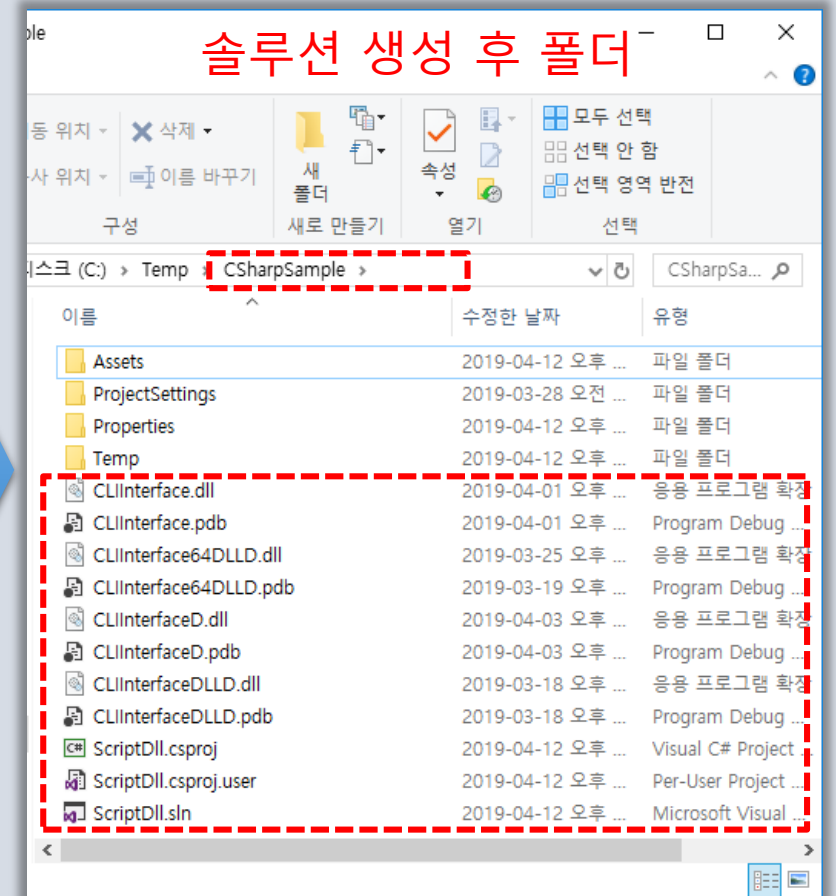
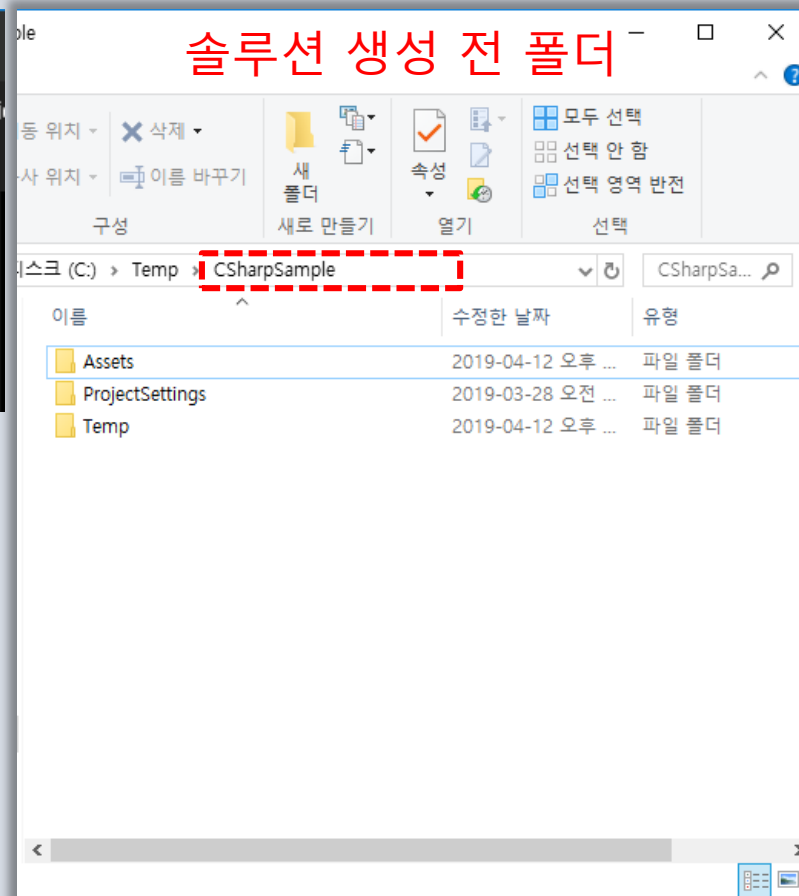
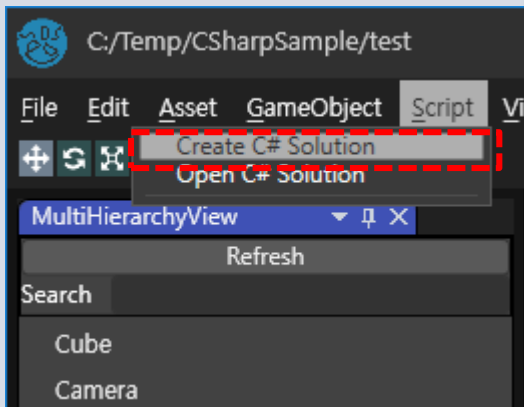


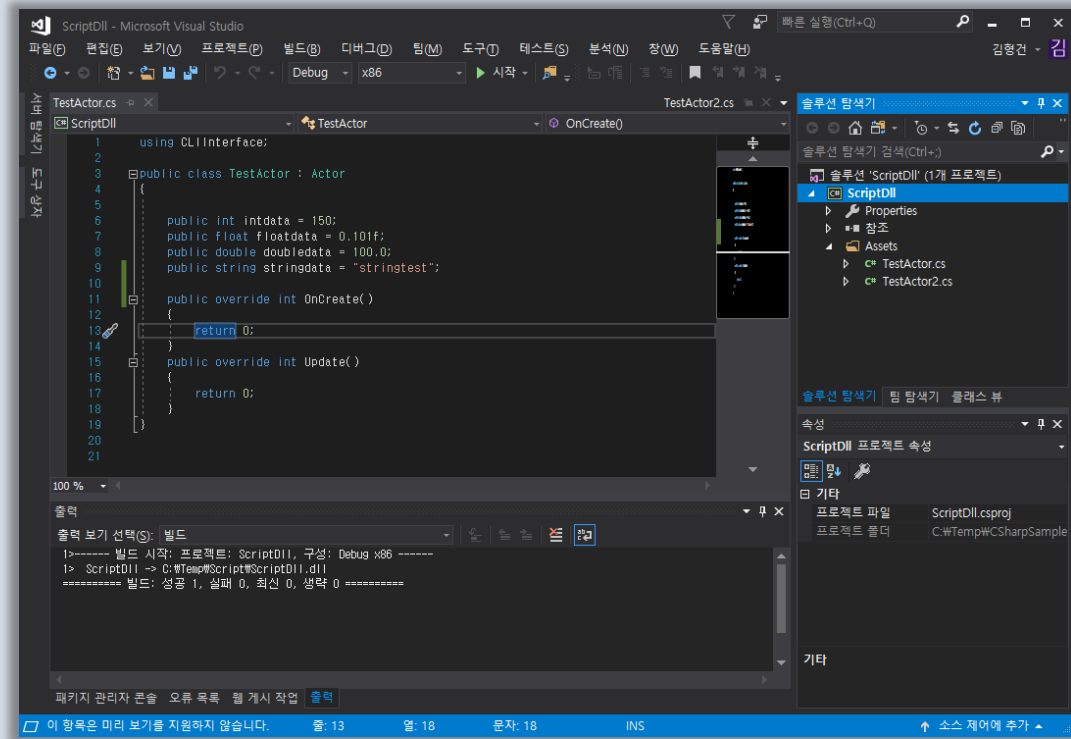
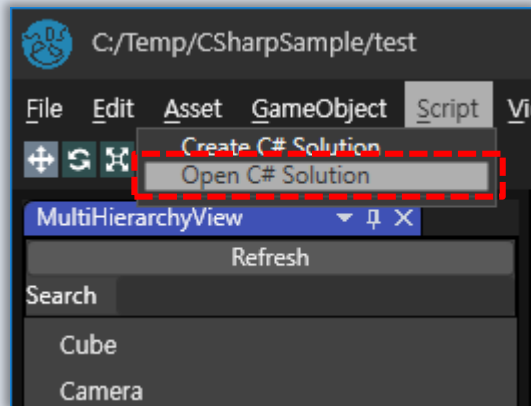
# 1차버전 C# 스크립트 사용 매뉴얼 (1/5)

- 솔루션 생성 – “File-Create C# Solution” 메뉴 선택



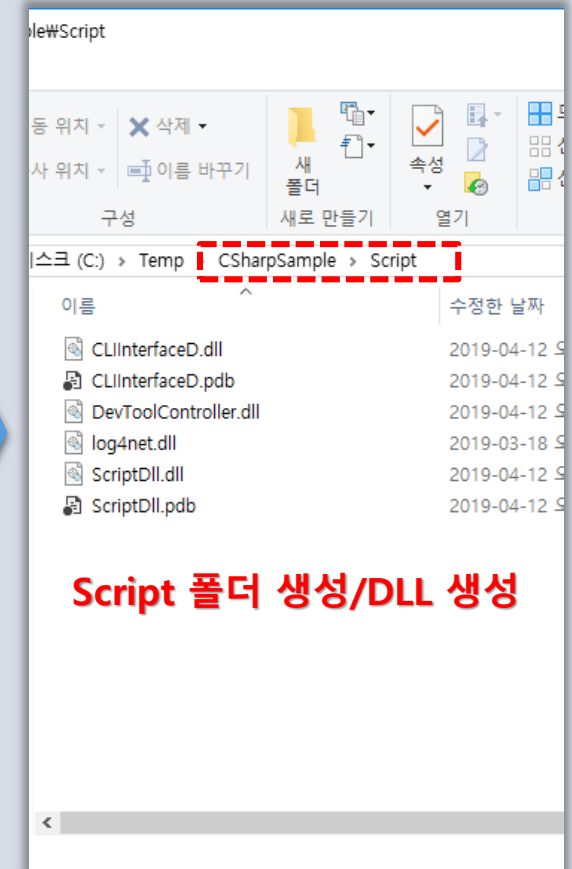
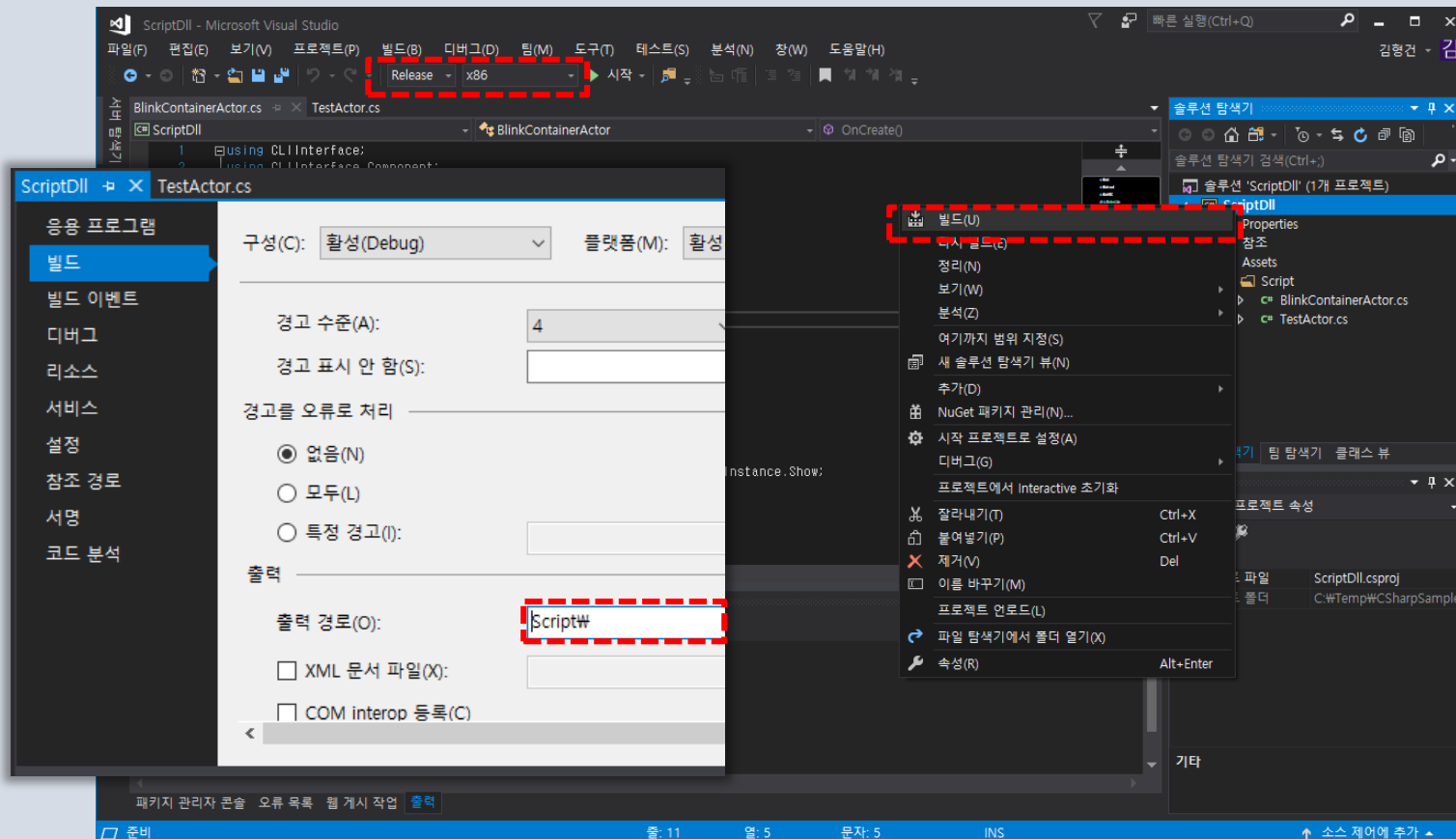
# 1차버전 C# 스크립트 사용 매뉴얼 (2/5)

- **솔루션 열기** - "File-Open C# Solution" 메뉴를 선택 (직접 열어서 사용 가능)



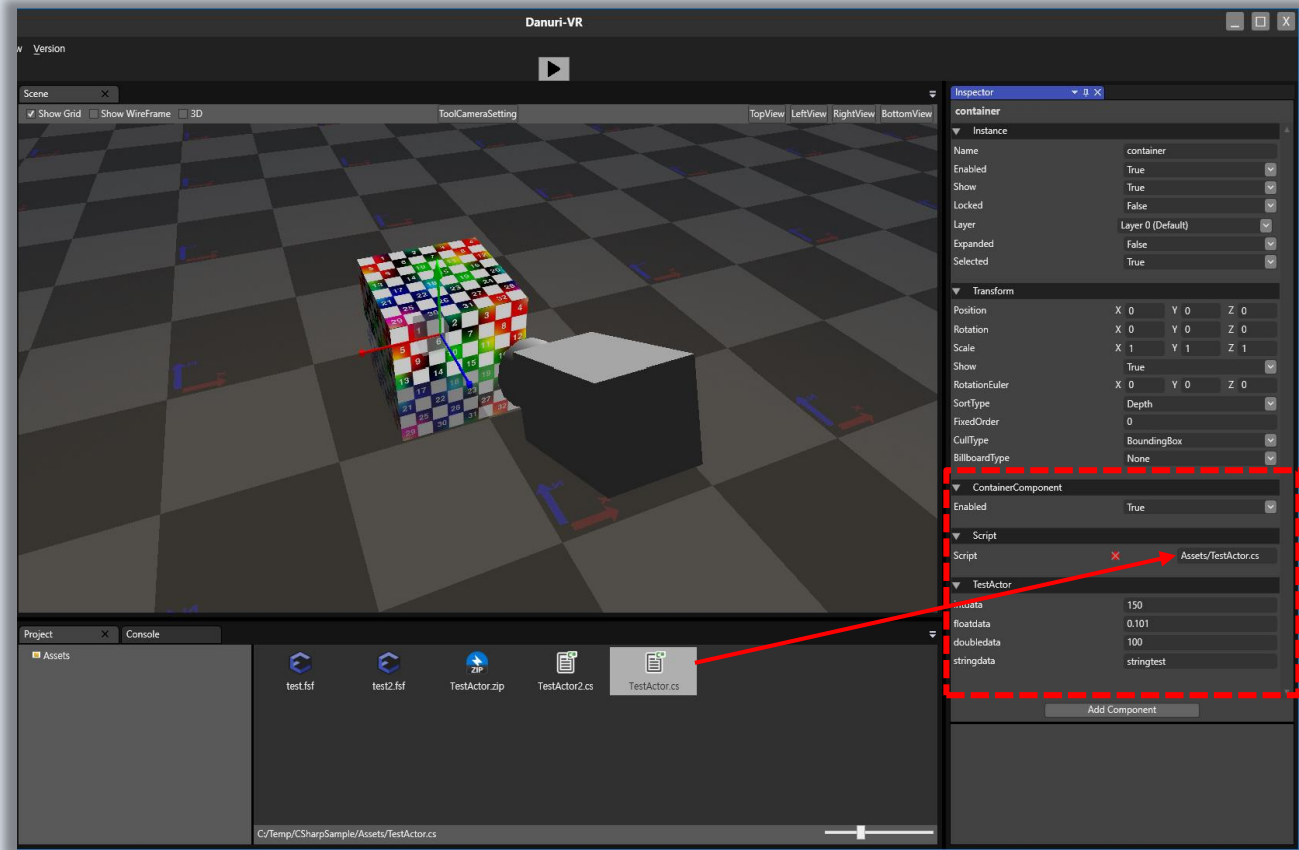
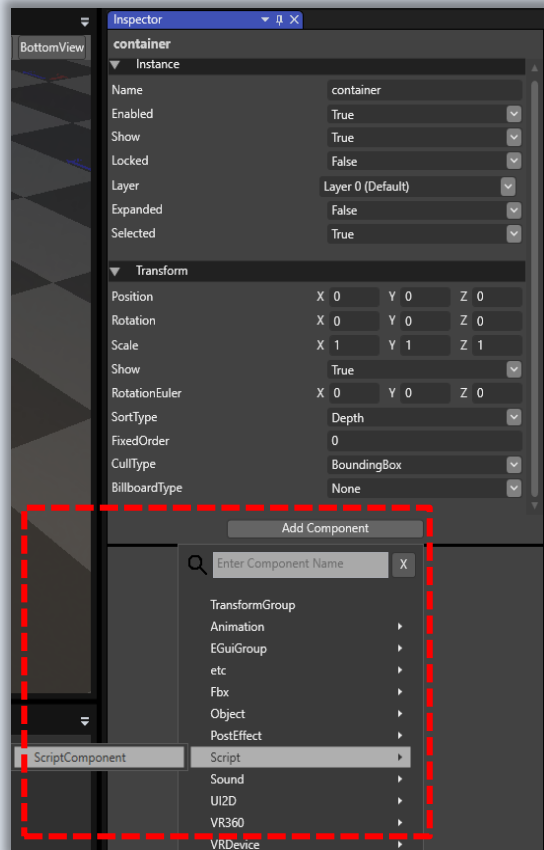
# 1차버전 C# 스크립트 사용 매뉴얼 (3/5)

- 스크립트 편집/빌드 - Visual Studio에서 C# 스크립트 추가 및 빌드(Release x86)



# 1차버전 C# 스크립트 사용 매뉴얼 (4/5)

- **저작도구에서 스크립트 사용** - 인스펙터 윈도우에서 ScriptComponent 추가 후 스크립트 파일 연결



# 1차버전 C# 스크립트 사용 매뉴얼 (5/5)

- **디버깅** – Visual Studio **Debug x86** 구성에서 시작을 누르면 CSharpPlayer가 실행되면서 Actor 디버깅

